**DOM GO!**

**DOCUMENTO DE CASOS DE USO**

**VERSÃO 1.0**

**HISTÓRICO DE REVISÃO**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **DATA** | **VERSÃO** | **DESCRIÇÃO** | **AUTOR** |
| 12/06/2018 | 1.0 | Versão inicial | UNITY |

**ÍNDICE**

1. **Regras de negôcio**

O sistema é composto de regras de negócio que compõe as operações de comunicação como banco de dados pela persistência e fazem controle de usuários, encontradas no pacote *com.unity.domgo.view* se encontram essas classes *bean*, sendo assim, as mesmas são constituídas de métodos que fazem que tem como ações dar *inserts* no banco como atualização, exclusão, consulta entre outros, responsáveis por persistir os dados que farão do sistema a ser criado pelo DomGo.

A partir do controle feito pelas classes bean, o sistema poderá carregar as informações das classes modelo de forma a ser possível os sistemas criados posteriormente serem carregados e assim persistir os dados para o banco de dados de forma segura.

No pacote *com.unity.domgo.filter* existe a classe responsável pelo filtro de login dos usuários, LoginFilter que terá a instância da classe LoginBean, responsável por controlar *login* e *logout* do usuário. A classe LoginFilter vai ser a responsável por gerir quem está logado e quem não está, ou seja, como o próprio nome já diz fará o filtro de usuários logados com requisições a partir da instância da classe LoginBean.